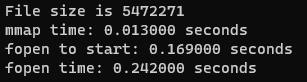
Порівнювалися різні методи міжпроцесної взаємодії. Дані передавалися через сокети TCP і через файли методами mmap та fopen. Спочатку файли відкривались і посимвольно записувались дані, на зображенні нижче показано, скільки це зайняло часу.



Далі програма отримувач очікувала надходження даних. Як тільки вони з’являлися, програма починала їх зчитувати. Це зайняло відповідну кількість часу.



В методі mmap перевірялися різні режими, проте так як він реалізований через MapViewOfFile різниці в часі виконання не було зафіксовано. Для fopen вказано час надходження всіх даних, а потім загальний час роботи.

Передача даних через сокети забрала певний час.



Отже, найшвидше передавати дані між процесами через відображення даних у пам’ять , потім через сокети і найдовше виконується через запис до файлу.